GRATIS POSTER

Spiekbrief OzoBlockly

De vijf niveaus, de blokken per niveau en zo zet je een programma op Bit+.

Zo begin je

1. Open **ozoblockly.com** in de browser en kies Bit+.
2. Kies een niveau van 1 tot 5. Begin bij 1 of 2.
3. Sleep blokken naar het werkveld en klik ze onder elkaar.
4. Zet het programma op de robot. Dubbelklik op de aan/uit-knop om te starten.

> **Welke robot?**
> Bit+ programmeer je in OzoBlockly alleen op een computer: Chromebook, Mac of Windows. Evo en Ari programmeer je met Ozobot Editor.

Handig: voorbeeldprogramma's staan onder **Examples** in de zijbalk rechts.

De vijf niveaus

Niveau	Nieuwe blokgroepen
1 **Novice** Pictogrammen, ook voor wie nog niet leest (in de niveaukiezer heet dit niveau Pre-Reader)	Movement, Light Effects, Wait
2 **Beginner** Herhalen en tijd	Timing, Loops
3 **Intermediate** Keuzes maken en de lijn volgen	Line Navigation, Logic
4 **Advanced** Rekenen, variabelen en eigen functies	Math, Variables, Functions, Terminate
5 **Master** Alles, ook lijsten en de knop van de robot	Arrays, List, Button

Elk niveau bouwt voort op het vorige. De blokgroepen staan zoals in de Engelstalige editor. Niveau 1 heet in de editor “1. Pre-Reader”.

Programma op de robot zetten

Bit+: met de USB-kabel

- Zet de editor op **Bit+**, in Chrome of Edge.
- Klik op **Programs → Connect**, sluit Bit+ aan met de USB-kabel, kies hem en klik op **Pair.**
- Klik in het menu op **Load Program.**

Gratis poster van Ozobot Benelux: je mag hem printen en in de klas gebruiken. Print op 100 % (ware grootte). Ozobot is een merk van Ozo EDU, Inc.