GRATIS POSTER

Lijnen tekenen voor Ozobot

De tekenregels uit de officiële gidsen van Ozobot, met een aparte kolom voor Ari.

De lijn



5 mm dik (4,5 tot 6 mm mag), ware grootte

- Overal even dik: een lijn die smal en breed afwisselt, leest de robot slecht.
- Teken met de Ozobot-stift, met de platte kant van de punt.
- Op wit, niet-glanzend papier. Geen whiteboardstift, kleurpotlood, waskrijt of markeerstift.

Tip
Teken de route eerst dun met potlood, zet daarna de kleurcodes erin en trek als laatste de zwarte lijn.

Zelf een route printen?
Print in kleur op wit, niet-glanzend papier, op 100 % (ware grootte). Meet daarna één codevakje: dat hoort 5 mm te zijn.

Ruimte rond de lijn

Regel	Bit+ en Evo	Ari
Afstand tussen evenwijdige lijnen (ook in een U-bocht)	**≥ 25 mm**	**≥ 38 mm**
Wit aan weerszijden van de lijn	**± 12 mm**	**± 19 mm**
Breedte van een bocht	**≥ 25 mm**	**≥ 38 mm**
Afstand tussen kleurcodes	**≥ 51 mm**	**≥ 51 mm**
Afstand van een code tot een bocht of kruising	**≥ 25 mm**	**≥ 25 mm**
Recht stuk na een zigzag- of achteruit-code	**≥ 64 mm**	**≥ 76 mm**

Robots door elkaar in de klas? Houd de maten van Ari aan, dan werkt je route voor alle drie.

Hoeken en kruisingen

- De ideale hoek is 90°. Een spitse hoek volgt de robot niet goed; een ruime ronde bocht mag wel.
- Een kruising heeft drie armen (T) of vier (plus), haaks en recht doorlopend. Nooit in een bocht.
- Zonder richtingscode kiest de robot op een kruising zelf een richting.

Kleurcodes

- Alleen op een recht stuk, nooit in een bocht, een hoek of op een kruising.
- Vakjes van 5 × 5 mm, zonder wit ertussen en zonder overlap.
- Zwart ervoor en erna. Codes met twee kleuren staan aan het einde van de lijn, met ongeveer 20 mm wit erachter.



Linksaf, ware grootte

Gratis poster van Ozobot Benelux: je mag hem printen en in de klas gebruiken. Print op 100 % (ware grootte). Ozobot is een merk van Ozo EDU, Inc.