AFFICHE GRATUITE

# Comment utiliser Ozobot en classe

Huit règles pour la classe. Affichez le poster là où vos élèves utilisent les robots.

1. **Vous manipulez le robot avec précaution.** Tenez-le par les côtés et ne le laissez pas tomber.
2. **Vous faites rouler le robot sur la table.** Placez votre parcours au milieu de la table, loin du bord.
3. **Vous calibrez d'abord le robot.** Placez-le sur le cercle noir avant de commencer. Il lira ainsi mieux les lignes.
4. **Vous dessinez soigneusement.** Tracez des lignes épaisses et régulières. Remettez le capuchon sur le feutre lorsque vous avez terminé.
5. **Vous travaillez ensemble et chacun votre tour.** Une personne pilote, l'autre observe. Puis vous échangez.
6. **Vous réessayez.** Ça ne fonctionne pas ? Observez ce qui se passe, changez une seule chose et faites un nouvel essai.
7. **Vous demandez d'abord à un camarade.** Vous n'arrivez pas à trouver ensemble ? Demandez alors à votre enseignant.
8. **Vous rangez ensemble.** Éteignez le robot et remettez-le à sa place, avec les feutres.

**Vous avez le droit de vous tromper**
C’est ainsi que vous apprenez à programmer : essayer, observer, améliorer.

**Notre classe participe**

Écrivez votre nom ici.



Affiche gratuite d’Ozobot Benelux : vous pouvez l’imprimer et l’utiliser en classe. Imprimez à 100 % (taille réelle). Ozobot est une marque d’Ozo EDU, Inc.