AFFICHE GRATUITE

Aide-mémoire OzoBlockly

Les cinq niveaux, les blocs de chaque niveau et comment transférer un programme sur Bit+.

Voici comment commencer

1. Ouvrez **ozoblockly.com** dans votre navigateur et choisissez Bit+.
2. Choisissez un niveau de 1 à 5. Commencez par 1 ou 2.
3. Faites glisser les blocs dans l'espace de travail et empilez-les.
4. Transférez le programme sur le robot. Double-cliquez sur le bouton marche/arrêt pour le démarrer.

Quel robot ?
Bit+ se programme dans OzoBlockly uniquement sur un ordinateur : Chromebook, Mac ou Windows. Evo et Ari se programment avec Ozobot Editor.

Astuce : des exemples de programmes se trouvent sous **Examples** dans la barre latérale, à droite.

Les cinq niveaux

Niveau	Nouveaux groupes de blocs
1 **Novice** Pictogrammes, y compris pour ceux qui ne savent pas encore lire (dans le sélecteur de niveaux, ce niveau s'appelle Pre-Reader)	Movement, Light Effects, Wait
2 **Beginner** Répétitions et temps	Timing, Loops
3 **Intermediate** Faire des choix et suivre la ligne	Line Navigation, Logic
4 **Advanced** Calcul, variables et fonctions personnalisées	Math, Variables, Functions, Terminate
5 **Master** Tout, y compris les listes et le bouton du robot	Arrays, List, Button

Chaque niveau s'appuie sur le précédent. Les catégories de blocs sont présentées comme dans l'éditeur en anglais. Le niveau 1 s'appelle « 1. Pre-Reader » dans l'éditeur.

Transférer le programme sur le robot

Bit+ : avec le câble USB

- Réglez l'éditeur sur **Bit+**, dans Chrome ou Edge.
- Cliquez sur **Programs → Connect**, branchez Bit+ avec le câble USB, sélectionnez-le et cliquez sur **Pair.**
- Dans le menu, cliquez sur **Load Program.**

Affiche gratuite d'Ozobot Benelux : vous pouvez l'imprimer et l'utiliser en classe. Imprimez à 100 % (taille réelle). Ozobot est une marque d'Ozo EDU, Inc.